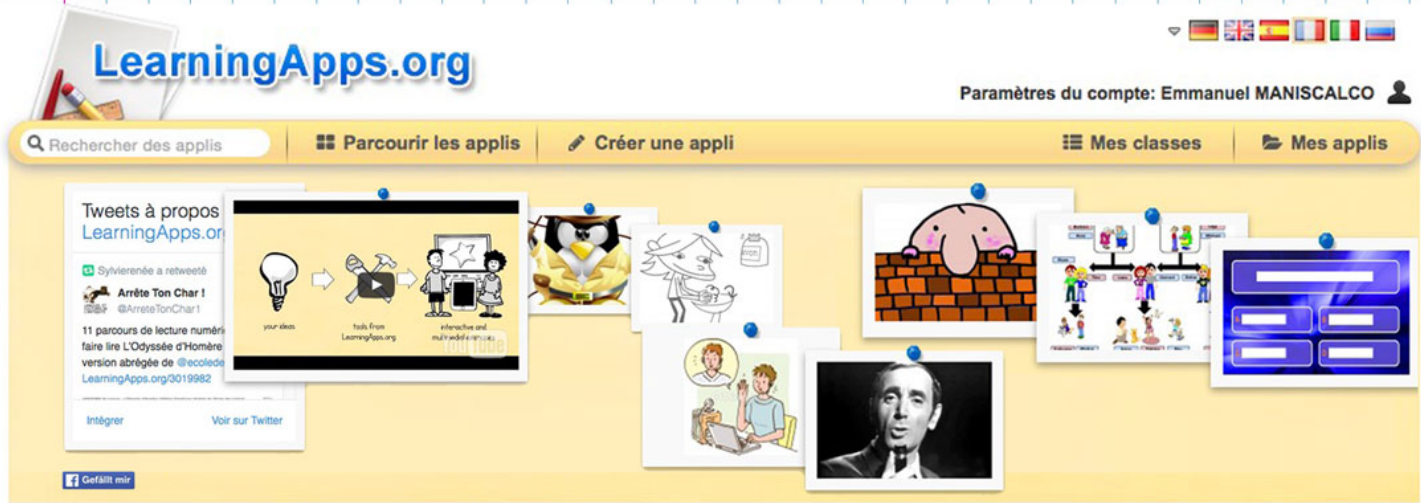


# Tutoriel pour utiliser LEARNING APPS un exerciceur



LearningApps est un site qui permet aux enseignants mais aussi aux élèves de réaliser des activités (Apps) en ligne pour d'autres élèves. Dans une activité peuvent être insérés des images, des documents, des textes, des vidéos, de l'audio. Plus d'une trentaine d'activités sont disponibles (QCM, mots-croisés, memory, textes à trous, classement sur un axe, une image, carte, ...). Les «Apps» publiées peuvent être utilisées directement en ligne, modifiées pour être adaptées aux besoins de l'enseignant (dès lors que l'on s'est créé un compte gratuit). Une activité peut être créée à partir d'un modèle vierge.

## La création des «Apps» est extrêmement intuitive.

LearningApps propose un espace classe qui permet de gérer des classes et de choisir les «Apps» qui seront distribuées aux différentes classes (il faut au préalable créer ses classes, un copier coller PRONOTE.

### Gestion de «mes classes»

La création de classes permet de distribuer des applications à chacune des élèves de ces classes. Il faut d'abord créer une classe avant de créer des élèves et leur compte.

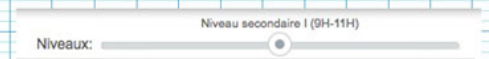
1 choisir l'onglet «Parcourir les Applis»

recherche par mots-clés

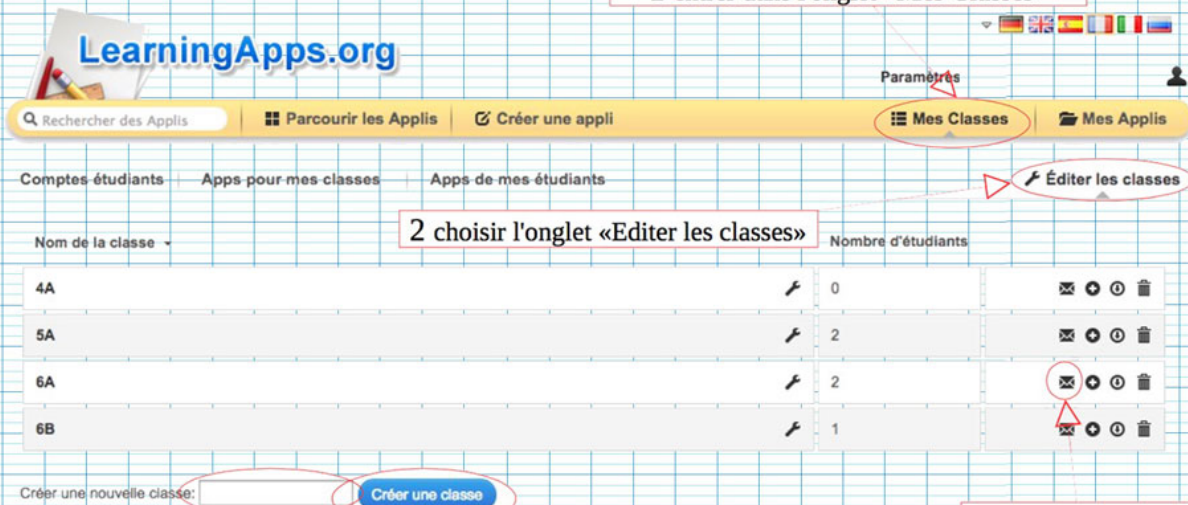


recherche par catégorie

2 le filtre permet d'affiner la recherche



1 entrer dans l'onglet «Mes Classes»



2 choisir l'onglet «Editer les classes»

Éditer les classes

3 nommer la classe

4 valider la création la classe

5 une fois la classe créée, il est possible d'envoyer un message à l'ensemble de cette classe

# Tutoriel pour utiliser LEARNING APPS un exerciceur

En utilisant «Les noms importés» il faudra écrire le prénom et le nom de chaque élève les uns sous les autres pour qu'ils soient automatiquement intégrés. Cela est plus rapide si on utilise un « copier/coller » d'une liste d'élèves que l'on avait déjà par ailleurs.

Chaque élève dispose ainsi d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe pour accéder aux activités de sa classe et pour créer lui même des activités. Lorsque l'élève sera enregistré, il sera possible de lui envoyer des messages.

LearningApps.org

Rechercher des Applis | Parcourir les Applis | Créer une appli | Mes Classes | Mes Applis

Comptes étudiants | Apps pour mes classes | Apps de mes étudiants | Éditer les classes

Cette zone est réservée aux enseignants souhaitant faire travailler leurs élèves avec Learningapps. Vous pouvez créer et gérer les comptes de vos apprenants ici.

4A | 5A | 6A | 6B

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Mot de passe	Classe
louise	Dupuis	loudup22	*****	5A
lucien	Paul	luopau29	*****	5A

Créer de nouveaux comptes étudiants | Imprimer la liste des comptes étudiants

classe dont on consulte les comptes et pour laquelle on peut ajouter de nouveaux élèves

il est possible d'envoyer un message à l'élève

permet d'ajouter de nouveaux élèves

Statistiques: CINQUIEME D

Prénom	Nom	Application 1	Application 2	Application 3	Application 4	Application 5	Application 6	Application 7	Application 8	Application 9	FRANÇAIS
A...	...	x	✓	✓	✓						
A...	...	x	✓	✓	✓	✓	x		✓		
A...	...	x		✓	✓	x	✓	x		x	
A...	...	x		✓							
A...	...	x	✓	✓	✓			x		x	
A...	...	x	✓	✓	✓						
A...	...	x		✓	✓		x			x	
A...	...	x	✓	✓	✓		x			x	
A...	...	x	✓	✓	✓		✓				
A...	...	x		✓	✓		x			x	
A...	...	x	✓	✓	✓		✓	x		x	
A...	...	x		✓	x	✓		x		x	
A...	...	x	✓		✓		✓	x		x	
A...	...	✓		✓			x			✓	

Mes classes

CINQUIEME D | Comptes étudiant (27) | Dossier de classes | Statistiques

SIXIEME | Comptes étudiant (21) | Dossier de classes | Statistiques

Créer une nouvelle classe: [ ] | Créer une classe

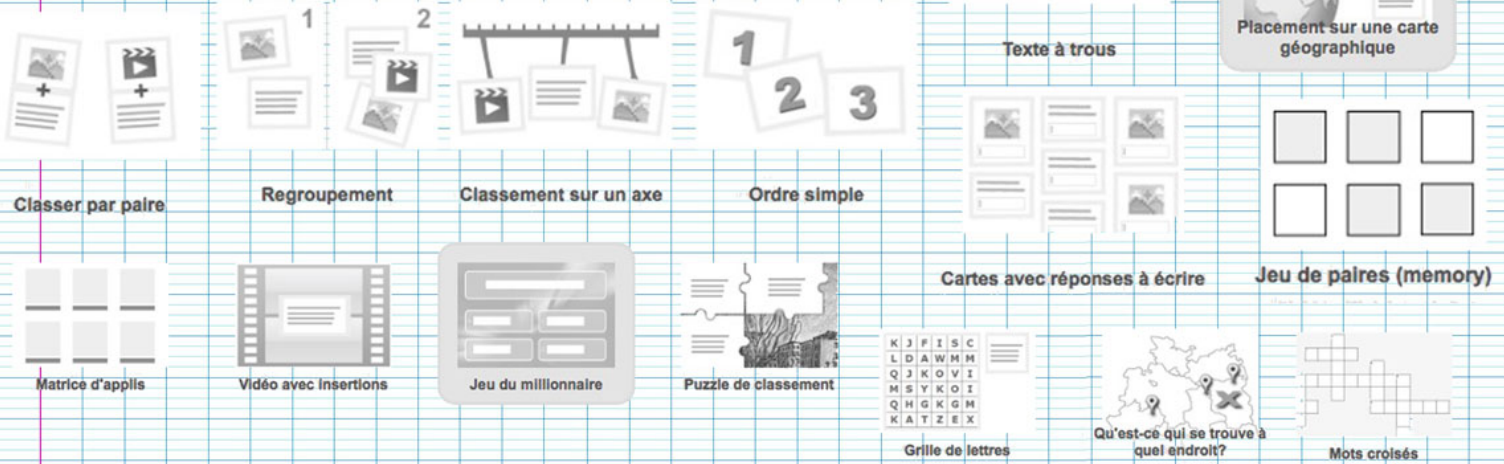
## Gestion des résultats TRÈS utile !

(pas de possibilité d'avoir une note par contre pour le moment)  
Lorsqu'un élève réalise une activité, s'il l'ouvre elle apparaîtra dans les statistiques de l'élève. Dans l'onglet «mes classes» il est possible pour chaque application proposée à la classe de connaître les élèves qui ne l'ont pas encore ouverte (case grise), s'ils l'ont réalisée avec succès (case verte) et enfin les élèves n'ayant pas réussi l'activité peuvent tout de même l'avoir tentée mais sans la réussir (case rouge).

# Tutoriel pour utiliser LEARNING APPS un exerciceur

## Création d'«Apps»

Pour créer une «App» il suffit de sélectionner un type d'exercice parmi un TRÈS large choix :



Pour pouvoir créer une «App» et l'enregistrer, il faut être connecté sur son compte. Toute la création se fait en ligne et les exercices créés restent hébergés sur le site LearningApps.org. Il existe donc un risque concernant la pérennité du site. Lorsque l'on choisit un type d'«App» (QCM, mots-croisés, puzzle, ...) il est possible d'accéder à «des exemples». Une présentation vidéo est disponible. Le plus simple pour créer une «App», est de partir d'un exercice existant afin d'avoir la structure de l'exercice et ensuite de changer l'image d'arrière-plan, de modifier et d'ajouter d'autres champs....

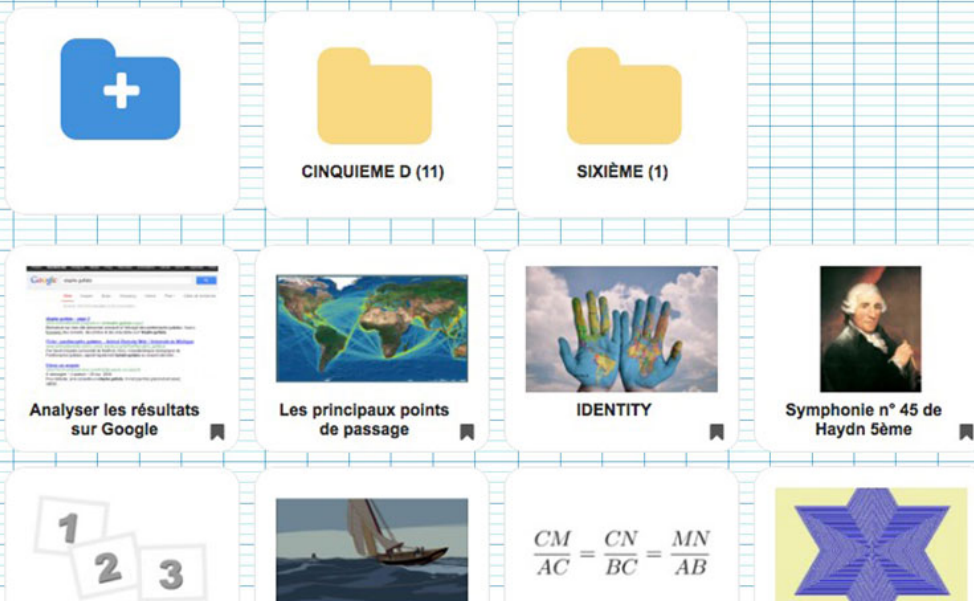
Lorsque l'«App» est créée à partir d'un modèle existant ou d'un modèle vierge, il suffit d'«Afficher un aperçu» avant d'«Enregistrer l'App». Elle est alors disponible dans l'onglet «Mes Applis». Il suffira ensuite de distribuer l'«App» à la classe souhaitée dans «Mes classes» et «Apps pour mes classes» en faisant l'opération «Ajouter une App». Lorsque l'on crée des «Apps», il est intéressant de les classer dans des dossiers, cela est possible avec LearningApps. Il suffit de créer une «Catégorie».

Exemple 1 Exemple 2 Exemple 2 ... Créer une nouvelle appli

Enregistrer dans Mes applis



Partager votre appli avec d'autres: <http://learningapps.org/user/maniscalco>



académie Grenoble  
RÉGION ACADÉMIQUE AUVERGNE-RHÔNE-ALPES  
MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE, DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE